**寒假集训总结**

1. 你进队以来（直到集训结束）的所参与的项目任务有哪些？你在这些任务中负责的内容是？简单谈谈你对这个项目的意义、你所负责的内容的理解。

项目任务：处理上代英雄的bug以及制作2022年一代车。首先是处理去年老车的bug，可以帮助我理解英雄运行过程以及避免在今年遇上相同的问题，虽然即将使用新框架，但是老车代码仍然具有仓考价值。2022年一代车是基于老车修改的，在整个制作过程中我们遇见了许多问题，给了我们下一代车的思考

1. 在参与项目制作的过程中，你所在的团队遇到了什么问题或困难？造成的后果是？解决的方式？
2. 新车悬挂问题，暂无良好解决办法，需要到比赛场地测试
3. 摩擦轮转速提升，但弹速不能提升，原因是电机损坏，大弹会与测速产生摩擦，跟换电机解决。
4. 车速不够，移动时打滑，暂时不知道原因，待测试，可能是功率控制问题，需要调整缓启动。
5. 在项目制作的过程中，你与队友间协作沟通的情况：

良好，集训期间沟通频繁

1. 本赛季以来你收获了哪些经验教训或心得？（请列出至少十条，本条的回答将会在整理后纳入战队“以此为戒“手册并向后传承）
2. 新代码即使继承框架但还是要新建cube工程
3. 进度只会比想象的往后延，尽量早完成任务
4. 多和机械组硬件组，以及本组成员沟通，防止临时出现走线问题需要重新打印加工件拖延进度。
5. 节省耗材，战队材料经常不够
6. 提前规划好所有需要的材料，不要临时买东西拖延进度
7. 作息规律，防止需要时找不到人
8. 多找机械问问进度，催机械装车，不然坐大牢
9. 多给机械提意见，做好优化
10. 离开实验室注意使用的仪器是否关闭，焊台随手关电
11. 不要完全照抄老代码，即使相同也最好重新写
12. 对团队制度、团队氛围的评价与建议：

挺好

1. 加入战队的原因和本赛季的目标或想法：

学习技能，本赛季首要是将英雄做好，顺带学习一些算法

1. 可以简要评价一下团队的其他成员（例如：哪些学长学姐给了你比较大的帮助，哪些和你合作的队友给了你灵感和想法，或者与哪些人的沟通存在障碍希望能破冰……）

电控组的靓仔们都很和善，机械组沟通也比较顺利，乐。

1. 其他想说的话或心得总结

寄